



# **1600 Challenge**

## **Sportsligt reglement**

Udvalget for banesport - asfalt

Gældende fra 22.02.2023

# 1600 Challenge

## SPORTSLIGT REGLEMENT

### 1. GENERELT

#### 1.1 TITEL SAMT JURISDIKTION

Seriens navn er "1600 Challenge" (1600) og tilrettelægges af Kørerforeningen Gr. N, normalt repræsenteret af klasserepræsentanten.

#### 1.2 MESTERSKABET, BILER OG KØRERE

1600 Challenge er en åben national serie for serienære standardvogne.

#### 1.3 REGISTRERING / TILMELDING

Tilmelding til serien sker hos kørerforeningen via [1600challenge.dk](http://1600challenge.dk) og tilmeldingsgebyr fastsættes af kørerforeningen på generalforsamlingen.

Der tillades gæstekørere. Gæstekørere betaler kr. 500,00 pr. løb til kørerforeningen, til dækning af teknisk kontrol m.m.

Startnumre administreres af kørerforeningen.

### 2. POINT OG PRÆMIERING

#### 2.1 GENERELT

Serien afvikles med normalt 8 arrangementer.

#### 2.2 PRÆMIERING

Præmier udleveres af løbsarrangør.

Der vil være præmier til de 3 bedst placerede generelt efter hvert heat.

#### 2.3 POINT

Der køres om et Rookiemesterskab. For at deltage i rookiemesterskabet, må man maksimalt tidligere have været tilmeldt to asfaltbane arrangementer.

Der køres om et Oldboysmesterskab. Krav for at deltage i mesterskabet er, at køreren minimum fylder 45 år inden deltagelse.

Der køres om en Ladies Cup. For at denne cup skal oprettes, skal der minimum være 3 tilmeldte kvinder til 1600 Challenge senest 1. april i indeværende år.

Der køres om et Teammesterskab, hvor det er bilen, der vinder mesterskabet.

Der skal være 2 kørere tilmeldt bilen for at deltage. Gæstekører er muligt.

Træning/tidtagning kan deles kørerne imellem.

Begge køreres navne skal være på bilen, og den kører, som ikke kører, skal have en tydelig sort streg midt i kørernavnet.

Hvis bilen, grundet forskellige omstændigheder, kun køres af 1 kører, optjener den ikke point til Teammesterskabet.

Pointskala for det samlede mesterskab er 25, 22, 20, 18, 16, 15, 14, 13, 12, 11, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1.

For Rookie, Oldboys, Ladies Cup og Teammesterskabet, bruges følgende skala: 10, 8, 6, 5, 4, 3, 2, 1.

I mesterskabsslutstillingen skal en kørers tre dårligste heat fjernes. Heat, hvor en kører ikke har deltaget, kan fjernes.

Heat, hvor en kører er blevet udelukket samt heat i sæsonens sidste mesterskabsarrangement, kan ikke fjernes.

## 2.4 **SUCCEBALLAST**

Deltagere skal, såfremt der skal monteres succesballast i henhold til nedenstående, montere succesballast i bunden af kabinen, synligt og let tilgængeligt jf. DASU Reglement 2, tillæg 6. Deltagerne skal regulere sin succesballast ud fra deres samlede resultater efter nedenstående:

(Ingen ballast ved årets første arrangement).

1. = +50 kg
2. = +40 kg
3. = +30 kg
4. = +20 kg
5. = +10 kg

Tillægsvægten skal først monteres ved det efterfølgende arrangement den pågældende kører deltager i.

Vægt af ballastkassen indgår i tillægsvægten.

Den samlede succesballast kan maksimalt udgøre 80 kg.

Deltagere, der efter den 01.08. deltager i et arrangement for første gang i sæsonen, skal selv montere 80 kg ballast. Ballasten kan fjernes igen hvis deltageren deltager i yderligere 1600 Challenge arrangementer i samme sæson. I de efterfølgende arrangementer reguleres ballasten efter de almindelige regler.

Dog gælder denne regel ikke for deltagere, som tidligere maksimalt har været tilmeldt to asfaltbane arrangementer

Tillægsvægten og ballastkasse skal køreren selv stille til rådighed.

Den af kørerforeningen udpegede ansvarlige, der registrerer succesballasten, udarbejder en liste som udleveres til dommere og løbsleder inden starten på første tidtagning. Listen skal ophænges.

## 3. **AFVIKLING**

### 3.1 **TRÆNING**

Der kan afvikles træning af minimum 20 minutter varighed.

### 3.2 **TIDTAGNING & STARTOPSTILLING**

Tidtagning af minimum 20 minutter varighed.

Deltagerens hurtigste tid i tidtagning danner grundlag for startopstillingen til heat 1.

Deltagerens resultat i heat 1 danner grundlag for startopstillingen til heat 2, dog vinder de 8 første, således vinderen af heat 1 starter nummer 8.

Deltagerens resultat i heat 2 danner grundlag for startopstillingen til heat 3, dog vinder de 8 første, således vinderen af heat 2 starter nummer 8.

**3.3****HEAT**

Såfremt der afvikles træning, køres 2 heat af minimum 15 minutter + 1 omgang.

Afvikles der ikke træning, køres 3 heat af minimum 15 minutter + 1 omgang.

**3.4****START**

Der er til alle heat stående start.

**3.5****UNDTAGELSER**

Der kan til stævner i udlandet, Night Race og GP DK være ændringer i afviklingsformen.