



Reglement - Sæson 2

V1.2

Indholdsfortegnelse

10.1.1	GENERELLE BESTEMMELSER	3
10.1.1.0	Generelle bestemmelser	3
10.1.1.1	Krav om medlemskab	3
10.1.1.2	Krav til internetforbindelse	3
10.1.1.3	Krav til navn	3
10.1.1.4	Kun kørsel i eget navn og skin	3
10.1.1.5	Regler om brug af chat	3
10.1.1.6	iRacing licenskrav	4
10.1.1.7	Opførsel og tone	4
10.1.1.8	Wild Card Kørere	4
10.1.1.9	Generelle krav for deltagelse	4
10.1.1.10	Team og antal kørere	4
10.1.2	TILMELDING	5
10.1.2.0	Fremgangsmåde for tilmelding	5
10.1.3	PRÆKVALIFIKATION	5
10.1.3.1	Tidsplan	5
10.1.3.2	Server inddeling	5
10.1.3.3	Liste til servertildeling	6
10.1.3.4	Password	6
10.1.4	LØBSAFVIKLING	6
10.1.4.0	Grid indstillinger	6
10.1.4.1	Tidsplan for løbsaftenen	6
10.1.4.2	Racespot interviews	7
10.1.4.3	Afgørelser fra løbsrevision	7
10.1.5	KALENDER	7
10.1.5.0	Baneafstemning	7
10.1.5.1	Kalender	7
10.1.5.2	Banepulje	8
10.1.6	REGLER FOR CUSTOM PAINTS	8
10.1.6.0	Generelle regler	8
10.1.6.1	Deltagere på server 1	9
10.1.6.2	ESR Leasing Skins	9
10.1.6.3	Startnummer	9
10.1.7	Pointsystem	10
10.1.7.0	Pointsystem i DERC mesterskabet	10
10.1.8	REGLER FOR KØRSEL	10

10.1.8.0 Sikker på banen	10
10.1.8.1 Påkørsel af andre og brake testing	11
10.1.8.2 Overhaling	11
10.1.8.3 Retningsskifte	11
10.1.8.4 Overhaling med en omgang og blå flag	11
10.1.8.5 Pitregler	11
10.1.8.6 Afkørsel	11
10.1.8.7 Banegrænser	11
10.1.8.8 Cutting	11
10.1.8.9 Løbsafslutning	12
10.1.9 LØBSREVISION	12
10.1.9.0 Live Race Stewards & kommunikation (server 1)	12
10.1.9.1 Klager over hændelser (alle servere)	12
10.1.9.2 I tilfælde af ændringer.	13
10.1.9.3 Straffe	13
10.1.9.4 Vejledende skema for straffe (opdateret 29.01.2020 med et mere overskueligt overblik)	14
10.1.9.6 Tillægsstraf	15
10.1.10 KØRER KATEGORIER	15
10.1.10.0 Pro kører	15
10.1.10.1 AM kører	16
10.1.10.2 PRO / AM Old Boys	16
10.1.10.3 Young Guns	16
10.1.10.4 Brug af stickers	16
KONTAKT	17

10.1.1 GENERELLE BESTEMMELSER

10.1.1.0 Generelle bestemmelser

DASU's reglement 10 indeholder nationale sportsbestemmelser gældende for simracing eller eSport arrangeret af klubber under DASU. Nærværende reglement (10.1) gælder for Esport Racing's (herefter ESR) serie Danish eSport Racing Championship (herefter DERC). Som official og deltager skal man også overholde DASUs vedtægter samt reglement 1.

10.1.1.1 Krav om medlemskab

Ved tilmelding til Danish Esport Racing Championship oprettes deltageren automatisk som medlem i motorsport klubben ASK-Hedeland. Dette sker også selvom man i forvejen er medlem af en anden klub. Dermed er deltageren medlem af to klubber.

10.1.1.2 Krav til internetforbindelse

Det er deltagerens ansvar at have en ordentlig og lag-fri internetforbindelse. Dette skal testes på serveren før man kan deltage i ESRs løbsserier. En deltager der lagger, og dermed ikke opfylder kravene, vil af hensyn til de andre kørere, blive bedt om at forlade serveren eller i ekstreme tilfælde, blive kicked uden varsel.

10.1.1.3 Krav til navn

Så vidt muligt skal man som nyt medlem på hjemmesiden www.esport-racing.dk, registrere sig med sit rigtige navn. Navnet må gerne være efterfulgt af tal. Dette navn SKAL bestå af et fuldt for- og efternavn, alle former for alias og forkortelser er forbudt.

10.1.1.4 Kun kørsel i eget navn og skin

Det er ikke tilladt, at dele sin profil med andre. Alle brugernavne er personlige, og det accepteres ikke at flere kørere deles om en login konto. Del derfor aldrig dit password med andre. Opdages kørsel i andres navn kan løbsledelsen udelukke føreren og fratage alle point i mesterskabet. Tillige er det heller ikke tilladt, at deltage med andre deltageres skin/bildesign. Man må kun deltage, med ens eget design eller et af de leasing skins, som løbsarrangøren tildeler.

10.1.1.5 Regler om brug af chat

Al tekstchat under løb er forbudt og kan straffes. Dette gælder også ting som "thanks", "sorry" og andre små kommentarer. Man må først begynde at chatte når den sidste deltager har krydset målstregen. Under

træning må man gerne chatte, ligesom det er tilladt at skrive GLA eller held og lykke før løbet starter, mens bilerne bliver linet op. Løbsledelsen har tilladelse til at give meddelelser på chat på alle tidspunkter. Usportslig optræden, flaming og svigagtig adfærd vil blive straffet.

10.1.1.6 iRacing licenskrav

iRacing C-licens 1,0 og irating 1400 er påkrævet på prækvalifikation -og løbssdage. Det er op til deltageren at opretholde sit licens-niveau gennem sæsonen for at deltage.

10.1.1.7 Opførsel og tone

Protester og henvendelser i følelsesladet eller negativ tone rettet mod teams, kørere, race stewards eller organisation vil ikke blive accepteret eller besvaret. Endvidere frabeder holdet bag ESR, at blive kontaktet privat via facebook, telefon eller andre medier. Alle spørgsmål vedrørende DERC sker på derc@esport-racing.dk.

10.1.1.8 Wild Card Kørere

ESR må invitere ubegrænset antal wild card kørere i løbet af sæsonen. Wild card kørere er ikke underlagt licenskravene.

10.1.1.9 Generelle krav for deltagelse

For at køre med i Danish Esport Racing Championship, skal man leve op til kravene sat fra iRacing. Kravene kan læses her <https://www.iracing.com/membership/privacy-policy/>

10.1.1.10 Team og antal kørere

Et team defineres af navn. Hvert team brand må højst have fire kørere repræsenteret i DERC fordelt på to teams. Det vil sige to biler pr. Team. Eksempelvis:

ESR tilmelder i alt to teams. Af hensyn til Livestream, skal de to teams skal differentiere sig tydeligt fra hinanden på farvedesign og navn. F.eks. Kan dette være "ESR by SimLab", "ESR Junior Team". Differentierer de to teams sig ikke tilstrækkeligt fra hinanden, kan dette medfører advarsel eller straf.

Det er kun tilladt at benytte sponsor/brand navne hvis teamet har en aftale med den pågældende sponsor/brand. ESR kan kræve dokumentation for brug af sponsor/brand navne i team navn eller logoer på bil.

10.1.2 TILMELDING

10.1.2.0 Fremgangsmåde for tilmelding

1. Tilmelding sker via www.esport-racing.eu
2. Tilmeldingsgebyret på 149,- betales ved tilmelding til mesterskabet
3. Når tilmeldingen er fuldført er det nødvendigt at ansøge om medlemskab i DERC ligan i iRacing
 - a. <https://members.iracing.com/membersite/member/LeagueView.do?league=2960>
4. Ved tilmelding bliver deltageren medlem af motorsport klubben ASK Hedeland. Er man allerede medlem af en anden DASU klub, betyder dette at man bliver af to klubber ved tilmelding.

10.1.3 PRÆKVALIFIKATION

10.1.3.1 Tidsplan

Før hvert løb i DERC vil der være én prækvalifikation som afgør deltagernes server tildeling til løbet. Alle prækvalifikation-servere er på dagen sat op med identiske parametre.

1. Prækvalifikationen afvikles søndagen før hvert løb.
2. På dagen sættes serveren op som følgende:
 - a. Træning : 14:00 - 20:00
 - b. NY SERVER
 - c. Join session 20:00 - 20:10
 - d. Kvalifikation : 20:10 - 21:10
 - i. 30% Track Usage
 - ii. 4 runder (lone qualifier)
 - e. Race : 21:10 - 21:20
 - i. ESR anbefaler alle deltagere at blive på serveren indtil at session er skiftet til race.
 - ii. Race session er ikke tællende for resultatet af prækvalifikation

10.1.3.2 Server inddeling

De hurtigste tider afgør server tildeling i kronisk rækkefølge.

Efter løb 1 vil der være server tildeling til prækvalifikation serverne. Resultatet fra prækvalifikationen til foregående løb, afgør tildelingen. Dvs. server 1 logger på server 1 i den efterfølgende prækvalifikation, server

2, logger på server 2, osv. Kørere som ikke deltog i seneste prækvalifikation eller løb, skal logge ind på serveren hvor "NQ" indgår i navnet.

10.1.3.3 Liste til servertildeling

Listen med server tildeling bliver offentliggjort på hjemmeside forum. Derudover vil listen også blive lagt op på facebook gruppen [ESR - iRacing](#).

10.1.3.4 Password

Der vil være unikke passwords til hver løbsserver.

Når servertildelingen er udarbejdet, sendes passwords til alle deltagere på e-mail. Det er deltagerens eget ansvar at opgive korrekt e-mail, derudover at tjekke spam filter eller uønsket e-mail filter. Deltageren skal bruge samme mail gennem hele sæsonen. Giver man password til andre kan dette medføre øjeblikkelig udelukkelse fra DERC.

10.1.4 LØBSAFVIKLING

10.1.4.0 Grid indstillinger

Indtil at reversed grid formatet understøttes optimalt vil DERC gøre brug af nedenstående format.ESR forholder sig retten til at integrere reversed grid på, først og fremmest server 1, i løbet af DERC sæsonen. Dermed vil top 10 blive vendt i løb 2. Det aktuelle DERC format tager udgangspunkt i afvikling uden reversed grid. På løbsservere vil indstillingerne dynamic weather og dynamic skies være aktive. Kun admin vil have kendskab til in-game start tidspunkt. Der køres med stående start.

10.1.4.1 Tidsplan for løbsaftenen

Træning	30min	19:40 - 20:10		
Kvalifikation 1	10min	20:10 - 20:20	(2 omgange)	(track state 30%)
Race 1	25min	20:20 - 20:45		(track state carried over)
Ny Server				
Træning2	10 min	20:45 - 21:00		
Kvalifikation 2	10 min	21:00 - 21:10	(2 omgang)	(track state 30%)
Race 2	25min	21:10 - 21:35		(track state carried over)

10.1.4.2 Racespot interviews

Efter løbene vil vi så vidt muligt forsøge at interviewe top tre. Alle Interviews foregår på engelsk.

Racespot.tv adresse : ts.racespot.tv

10.1.4.3 Afgørelser fra løbsrevision

Alle afgørelser vil blive uploaded på www.esport-racing.dk forum under tråden "løbsrevision" for det pågældende løb.

10.1.5 KALENDER

10.1.5.0 Baneafstemning

Banerne i DERC sæson 2 afgøres via afstemning mellem to baner på [ESR facebook siden](#)

ESR har forud for afstemning samlet et udvalg af baner til puljen.

Det faste klokkeslæt for bane-afstemningens afslutning er ændret på grund af facebook ikke understøtter denne funktion tilstrækkeligt. Baneafstemningen afslutter derfor 72 timer efter den er sat igang.

10.1.5.1 Kalender

Bane afstemning 1	30. Oktober-2. November	
Prækvalifikation 1	03. November	Setup frigives
Løb 1	06. November	Afstemning afgør banevalg
Bane afstemning 2	20.-23. November	
Prækvalifikation 2	24. November	Setup frigives
Løb 2	27. November	Afstemning afgør banevalg
Bane afstemning 3	11.-14. December	
Prækvalifikation 3	15. December	Setup frigives
Løb 3	18. December	Afstemning afgør banevalg
Bane afstemning 4	1.-4. Januar	
Prækvalifikation 4	5. Januar	Setup frigives
Løb 4	08. Januar	Afstemning afgør banevalg
Bane afstemning 5	22.-25. Januar	
Prækvalifikation 5	26. Januar	Setup frigives

Løb 5	29. Januar	Afstemning afgør banevalg
Bane afstemning 6	12.-15. Februar	
Prækvalifikation 6	16. Februar	Setup frigives
Løb 6	19. Februar	Afstemning afgør banevalg
Bane afstemning 7	4.-7. Marts	
Prækvalifikation 7	8. Marts	Setup frigives
Løb 7	11. Marts	Afstemning afgør banevalg
Bane afstemning 8	25-28. Marts	
Prækvalifikation 8	29. Marts	Setup frigives
Løb 8	1. April	Afstemning afgør banevalg

10.1.5.2 Banepulje

8 ud af følgende 9 baner vil blive benyttet i anden sæson af DERC.

- Suzuka
- Monza
- Circuit De Catalunya
- Spa Francorchamps
- Imola
- Bathurst
- Silverstone
- Circuit Gilles Villeneuve
- Circuit Of The America

10.1.6 REGLER FOR CUSTOM PAINTS

10.1.6.0 Generelle regler

Alle biler i Danish Esport Racing Championship skal have DERC nummerplade placeret i henhold til skabelon. På grund af til broadcast, opfordres køre på server 1 til ikke at lave drastiske livery skift i løbet af sæsonen. Alle deltagere kan frit benytte logoer i som indgår i [skin -og logopakken](#). Logoerne må ikke ændres fra deres originale form, farver eller type.

10.1.6.1 Deltagere på server 1

I DERC sæson 2 vil ESR gøre brug af Racespot.tv overlay. Overlay viser bil og chauffør i Live Stream, eksempel ses på efterfølgende side (side 8). Server 1 vil være eneste server som Live Streames, derfor bedes alle deltagere sende nedenstående til derc@esport-racing.dk senest den 01.11.2019 klokken 23:59. Placerer man sig på server 1 i løbet af sæsonen, skal følgende sendes så snart servertildelingen er offentliggjort. Vi beder deltagerne om at pakke alle filerne i én samlet zip fil.

- Custom paint tga fil (bilens bemaling)
 - Emnefelt : “**skin_kørernavn**”
 - Filen navngives “**Car_iRacing Customer ID**” (nummer) F.eks. car_123456
 - Husk at skrive **kørernavn, iRacing customer ID** og **team navn** som tekst i mailen
- Billede af deltageren
 - Billedet skaleres så det passer i skabelonens silhuet, eksempel på efterfølgende side.
 - Deltagere på server skal sørge for at sende billedet derc@esport-racing.dk
- Team Logo
 - PNG fil. Dimensioner max **90x34 pixels**

ESR godkender kun skins modtaget på e-mail. Download links, fremsendelse via facebook eller andre medier godkendes ikke.

10.1.6.2 ESR Leasing Skins

Kører man ikke på server 1, kan man vælge at køre med skins via trading paints.

<https://www.tradingpaints.com/profile/303815/Thor-Qualmann>

Vær sikker på at der står “DERC verificeret” ved det skin som vælges.

Kører man på server 1 og ønsker man ESR Leasing Skin, skal man følge denne instruks:

1. Send e-mail til derc@esport-racing.dk
 - a. Emne felt : DERC Leasing Skin
 - b. Tekst : Kørernavn og iRacing Customer ID
2. ESR svarer din e-mail med skin tga fil.
3. Deltageren lægger filen ind i sit trading paints.
4. Derefter lægges filen ind i mappen dokumenter → iRacing → Custom paints → Ferrari F488 GT3

10.1.6.3 Startnummer

ESR bestemmer startnummeret på alle deltagere i serien.

- Kørerens skal rette sit nummer på bilmodellen Ferrari 488 GT3. Nummeret skal stemme overens med det nummer som køreren har i DERC iRacing ligaen.
- Link til ligaen findes her :
<https://members.iracing.com/membersite/member/LeagueView.do?league=2960>
- Nummeret skal stemme overens med det nummer som er udenfor deltagerens navn i ligaen.
- Man retter sit nummer ved at trykke på "test", vælge Ferrari 488 GT3 og trykke på "paint" under bilens billede. Derefter skriver man sit nummer under "preferred number".

10.1.7 Pointsystem

10.1.7.0 Pointsystem i DERC mesterskabet

Point tildeles efter officiel placering ifølge løbsledelsen, og efter eventuelle protester er blevet behandlet. Hvis der køres på flere servere, bliver køerne rangeret fortløbende og får tildelt point efter følgende skala: 250, 225, 210, 200, 190, 180, 175, 170, 165, 160, 157, 154, 151 og 149 point

Nummer 15 får 147 point, og derefter får de efterfølgende placeringer løbende et point mindre. Der gives ikke under 0 point.

Køres der på mere end en server får vinderne på de øvrige servere tildelt yderligere 5 point.

10.1.7.1 Fratrækkelse af point

I DERC skal resultatet fra de tre dårligste heats fratrækkes i den samlede stilling. Det er ikke muligt at fratække løb hvor man er blevet diskvalificeret eller disconnected.

10.1.8 REGLER FOR KØRSEL

10.1.8.0 Sikker på banen

Det er et krav, at man kan styre bilen og kører sikkert, således at man ikke er til fare for andre køre på banen. Er dette ikke løbsledelsens indtryk, vil man fratages retten til at deltage i gældende løb. Denne afgørelse kan ikke appelleres.

10.1.8.1 Påkørsel af andre og brake testing

Påkørsler af andre (hævnakt og lignende) er ikke tilladt, det samme gælder "dive bombing", hvor man kører ind i siden på en konkurrent, for at kunne komme gennem svinget. Brake testing af andre deltagere er ikke tilladt.

10.1.8.2 Overhaling

Hvis en bagvedkørende er kommet bare lidt op på siden af dig (forhjul ud for dit baghjul) skal der gives plads til at begge biler kan komme gennem svinget. Det gælder både i indgangen, men også i udgangen af svinget.

10.1.8.3 Retningsskifte

Det er kun tilladt at foretage ét retningsskift mellem to sving for direkte at forsvare sin position.

10.1.8.4 Overhaling med en omgang og blå flag

Der skal øjeblikkeligt gives god plads, hvis man bliver lappet med en omgang. Spillets blå flag skal respekteres. Er man til gene for bagfra kommende biler, kan dette give straf.

10.1.8.5 Pitregler

Ved pit udkørsel samt på out lap skal man respektere de hvide linjer og ikke genere kørere, der allerede er på banen.

10.1.8.6 Afkørsel

En kører som skaber en farlig situation ved at eksempelvis ikke at orientere sig når vedkommende skal fortsætte løbet efter at have været spundet rundt eller indblandet i uheld, kan blive advaret eller straffet. Ved afkørsel er det deltagers eget ansvar at orientere sig og komme sikkert ind på banen igen uden at genere de andre kørere. Dvs. kør ikke ind på banen før du er helt sikker på at der er klar bane bagved. Det er ikke tilladt at efterlade bilen på eller udenfor banen til gene for andre.

10.1.8.7 Banegrænser

Banens grænser går mellem banens hvide linjer, har man bilen placeret med alle fire hjul udover de hvide linjer, betragtes dette som at forlade banen og dermed er punkt 10.1.2.7 gældende.

10.1.8.8 Cutting

Det er ikke tilladt at gøre banen kortere ved at "cutte" et sving. I DERC afgør iRacing som udgangspunkt straffen for cutting, dog kan dommerne i særlige tilfælde tildele yderligere straf.

10.1.8.9 Løbsafslutning

Efter det ternede flag er det forbudt at parkere midt på banen, lave ukontrollerbare manøvre eller påkøre andre deltagere. Derfor bedes deltagerne fortsætte til efterfølgende langsideside, parkere bilen i siden af banen trykke exit.

10.1.9 LØBSREVISION

10.1.9.0 Live Race Stewards & kommunikation (server 1)

Live Race stewards vil bestå af 3 personer eller derover, som alle har administrator rettigheder og kan give deltagerne straffe mens løbet afvikles. Alle race stewards er forpligtet til at dømme objektivt.

I tilfælde af en eller flere deltagere foretager en strafbar forseelse på sidste omgang, kan dommen blive videreført til løb to eller til blive givet efter løbets afslutning.

Alle beslutninger truffet af Race Stewards lægges op på www.esport-racing.eu under series—>DERC—>Resultater.

10.1.9.1 Klager over hændelser (alle servere)

Vil man klage over en episode i et løb, vil der være mulighed for at indgive klager indtil 2 timer efter løb to er afsluttet. Klager som indgives efter løbet skal ske via www.esport-racing.dk forum. Klagerne vil efterfølgende blive behandlet af dommere. Ved indgivelse af klage skal følgende punkter være overholdt for at klagen tages til eftertragning.

- Server nummer & løb/heat
- Navne og startnumre på kørerne som er indblandet
- Ved henvisning til replay af komplette løb
 - Download link til replay af det komplette løb
 - Replay tidspunkt (Current time: minut , sekunder)
- Ved henvisning til replay klip (klippet i iRacing og gem)
 - Henvises der til download af replay-klip fra iRacing replay, skal klippet skal have god længde.

- For at kunne opnå tilstrækkelig forståelse for situationen, skal det være muligt for løbsrevisionen at kunne se forløbet både før og efter hændelsen.

Det er ikke muligt at anke en dom.

10.1.9.2 I tilfælde af ændringer.

I tilfælde af live steward systemet ikke fungerer tilstrækkeligt forholder ESR sig retten til at ændre systemet til udelukkende at give straf efter løbene.

10.1.9.3 Straffe

Enhver der overtræder reglementet, tillægsreglerne eller ikke følger løbsledelsens anvisninger kan straffes. Flere strafmidler kan tages i brug samtidig. Der kan straffes for usportslig optræden, flaming eller svigagtig adfærd. Flaming er fjendtlig, grov eller fornærmende omtale af en konkurrent. Følgende straffe kan blive givet i Danish Esport Racing Championship sæson.

- Race incident / ingen yderligere straf
- Advarsel
- Fald tilbage X antal placeringer
- Stop and Go
 - Lille hændelse : 0 sek
 - Middel hændelse : 10 sek
 - Stor hændelse: 20 sek
- Straf point efter gennemført løb
- Udelukkelse

Ved uheld er det op til dommerne at vurdere omfanget af hændelsen.

En deltager som modtager 3 udelukkelse i løbet af en sæson vil blive ekskluderet fra DERC.

10.1.9.4 Vejledende skema for straffe*(opdateret 29.01.2020 med et mere overskueligt overblik)*Nedenstående skema er **vejledende** skema for straffe i Danish Esport Racing Championship Sæson 2.

Handling	DERC reglement	Straf
Unødig risiko F.eks.Hvis dommerne føler at det er : Unsafe rejoin Intention til unsafe rejoin Afpresning af konkurrent	10.1.8.0	Advarsel Fald en placering tilbage Stop'n'go 15 strafpoint (server 1)
Ansvarlig for uheld	10.1.8.1	<u>Lille hændelse, 1 bil :</u> 1 sek stop & go 40 strafpoint (server 1) <u>Middel hændelse, 2 biler :</u> 10 sek stop & go 65 strafpoint (server 1) <u>Stor hændelse, 3 biler og derover :</u> 20 sek stop & go 100 strafpoint (server 1) Kan give udelukkelse
Grov påkørsel F.eks. Hvis dommerne føler at det er en overlagt handling.	10.1.8.4	20 sek stop & go 120 strafpoint (server 1) Kan give udelukkelse fra heat, afdeling, sæson
Blokering af konkurrent	10.1.8.5	Advarsel Fald en placering tilbage 10 strafpoint (server 1) Stop'n'Go
Tydelig overskridelse af track limits	10.1.8.6	Advarsel

F.eks. som giver fart til overhalingsforsøg		Fald en placering tilbage Stop'n'go
Brug af voice eller text chat i iRacing	10.1.1.5	Første gang: Advarsel 10 point (server 1) Der kan gives flere point ved gentagelse
Chikane af anden deltager under løbet	10.1.1.7	Første gang : Advarsel Anden gang : Udelukkelse
Uprofessionel opførsel F.eks. i forbindelse med at modtage en straf, gælder både team og kører.	10.1.1.7	Første gang : Advarsel Gentagne gange : Straf

Pointstraffe som er markeret med parentes vil blive justeret i henhold til server.

10.1.9.5 Strafudmåling

Dommerne afgør ved almindeligt flertal hvad straffen skal være. Dommerne kan ikke dømme i situationer/protester, hvor de selv er indblandet. Afgørelsen kan ikke appelleres.

10.1.9.6 Tillægsstraf

Deltagere som gentagne gange har overtrådt reglerne vil blive overvåget, og kan straffes yderligere.

10.1.10 KØRER KATEGORIER

10.1.10.0 Pro kører



Pro kørere har en iRating på over 3000

Sker det at en AM kører i løbet af DERC sæsonen opnår iRating på over 3000, opgraderes vedkommende til PRO. Hvis en PRO kører falder fra en iRating på over 3000 til en iRating på under 3000, bevarer køreren stadig sin PRO status.

10.1.10.1 AM kører



AM kørere har ved tilmelding til DERC, en iRating på under 3000

Sker det at en AM kører i løbet af DERC sæsonen opnår iRating på over 3000, opgraderes vedkommende til PRO. Hvis en PRO kører falder fra en iRating på over 3000 til en iRating på under 3000, bevarer køreren stadig sin PRO status.

10.1.10.2 PRO / AM Old Boys



Old boys er en deltager med en alder på over 40 år. Det gælder også kørere som fylder 40 år i løbet af den periode hvor sæsonen forløber.

OB-PRO = over 40 år med iRating på over 3000

OB-AM = Alder på over 40 med iRating på under 3000.

10.1.10.3 Young Guns

Udover de tre nævnte kategorier findes ESR Young Gun, for alle kørere i gruppen 13 år til 18 år.

10.1.10.4 Brug af stickers

Det er frivilligt om man vil gøre brug af kategori-stickers. Dog anbefaler ESR at alle server 1 deltager kører med anvisningerne for at forbedre broadcast. De forskellige kategorier indgår som lag i DERC Ferrari 488 GT3 template.

KONTAKT

Der tages fejl for eventuelle fejl og mangler i reglementet. Teamet bag ESR frabeder sig at blive kontaktet privat via facebook, telefon eller andre medier. For kontakt bedes man skrive en e-mail til derc@esport-racing.dk