



# **Crosskart**

## ***Sportsligt reglement 2020***

**Banesportsudvalget**

**15-11-2019**

# Crosskart

## SPORTSLIGT REGLEMENT 2020

### 1 GENERELT

#### 1.1 Titel

DM i Crosskart er en løbsserie som er udskrevet af DASU og tilrettelægges og arrangeres af DASU-klubber.

#### 1.2 Løbsserie

Der køres DM i crosskart for Mini, 85 ccm, 125 ccm, 250 ccm, 450 ccm, 650 ccm og Xtreme. Mesterskabet i 650 ccm er i 2020 åben for deltagere fra NEZ-lande med 300 ccm 2-takt motorer jf. Technical Regulations NEZ 2020:

CK-T 3.1 Engine (290-306ccm)

CK-T 9.1 Minimum weight (280 kg.)

Øvrige punkter følger reglement 279E.

Hvis der afholdes 5 løb eller færre, er alle tællende. Fra 6 løb og op efter skal 1 løb fratrækkes.

#### 1.3 Startnumre

Mini kører med startnummer	01 – 099
85 ccm kører med startnummer	1 – 99
125 ccm kører med startnumre	101 – 199
250 ccm kører med startnumre	201 – 299
450 ccm kører med startnumre	401 - 499
650 ccm kører med startnumre	601 – 699
Xtreme kører med startnumre	701 – 799 samt 901 – 999

Kørerne deltager med samme startnummer i alle afdelingerne, med mindre der skiftes klasse. Startnummer reserveres hos klasserepræsentanten for en sæson ad gangen.

Startnummeret følger køreren hele sæsonen ved nationale løb. Køreren har fortrinsret til sit startnummer i efterfølgende sæson og kan gøre brug af fortrinsretten efter sidste løb i sæsonen og frem til og med 31. januar inden efterfølgende sæson. Benyttes fortrinsretten ikke, frigives startnummeret.

01, 02 og 03 kan ikke vælges. Disse er forbeholdt nummer 1, 2 og 3 fra den tidligere sæson. Ønskes disse numre ikke, skal de stå tomme.

#### 1.4 Præmiering

Den arrangerende klub uddeler præmier.

Alle deltagere i Mini og 85 skal have præmie.

I øvrige klasser uddeles 3 præmier i hver klasse med 6 eller flere rettidige tilmeldte deltagere.

Ved færre end 6 rettidige tilmeldte, uddeles præmier til 50 % af tilmeldte, dog altid 1 præmie pr. klasse. Alle deltagere, der skal modtage præmier umiddelbart efter løbet, skal møde til præmieoverrækkelsen iført køredragt.

I Mini og 85 ccm uddeles mindst 5 mesterskabspokaler.

I 125 ccm, 250 ccm, 450 ccm, 650 ccm og Xtreme uddeles mindst 3 mesterskabspokaler.

## **2 LØBSANMELDELSE, FØRERMØDE & LØBSPROCEDURE**

### **2.1 Anmeldelse**

Tilmelding skal ske på [dasu.dk](http://dasu.dk)

Slutinstruktion udsendes til de anmeldte deltagere.

Til hvert arrangement kan en crosskart kun tilmeldes i en klasse.

### **2.2 Førermøde**

Tidspunkt for førermøde vil fremgå af tillægsreglerne.

### **2.3 Teknisk kontrol / træning / løb**

Før en crosskart må træne og køre løb, skal den fremvises **og godkendes af** teknisk kontrol, og der skal fremvises en vognbog ved teknisk kontrol.

### **2.4 Resultatliste**

Resultatlisten skal ophænges på respektive opslagstavler efter hver heatrunde.

## **3 AFVIKLINGSBESTEMMELSER**

### **3.1 Træning**

2 træninger af minimum 3 omgange pr. klasse.

Der skal være min. 30 minutter mellem træning og første heatrunde.

### **3.2 Startmåde**

Crosskart startes med stående start med motoren i gang.

Startproceduren påbegyndes når alle crosskarts er på plads, ved at der vises "THUMBS UP" fra kørerne til starteren, hvorefter en official viser 5 sekunders skilt **eller "Ready to Race" lysskilt tændes**. Startordre gives, når grønt lys tændes.

Ved strømsvigt startes med flag iflg. reglement 5.

Stopper en kørers motor på startpladsen, må karten startes og sendes af sted, dog kun indtil den førende kører har passeret startområdet i pågældende heat/finale.

Der må højst befinde sig 1 hjælper pr. kører i startområdet. Hjælperen skal forlade startområdet, når startproceduren går i gang. Hjælpere skal til en hver tid efterleve reglement 5, 52.5 ALKOHOL.

### **3.3 Tyvstart**

Tyvstart i indledende heat/finaler stoppes med rødt flag med efterfølgende omstart.

Ved tyvstart straffes køreren ved:

Baner med længere jokerlap: Jokerlap gennemkøres 2 gange i heatet.

Baner med kortere jokerlap: Jokerlap må ikke gennemkøres i heatet.

Den/de næste deltagere som efterfølgende tyvstarter i samme heat/finale, nægtes start og betragtes som udelukket.

### **3.4 Kommunikation**

Ingen former for elektronisk kommunikation med føreren er tilladt.

### **3.5 Løbsdistanse**

Hvert enkelt heat skal være på mindst 3.000 meter. Dog mindst 4 omgange.

Heat for Mini og 85 ccm kan nedsættes til 2.000 meter. Dog mindst 4 omgange.

Der køres mindst 2 omgange ekstra i finalerne.

### 3.6 Heat og finaler

Alle klasser kører separate indledende heatrunder og finaler.

Der afvikles 3 indledende heatrunder, startopstilling 2 2 2 forskudt, max. 6 i hvert heat. Startopstilling er forudbestemt. Se bilag. Startplacering 1 er altid inderbane. Hver kører skal starte en gang i hver række.

Hvis der er 7-9 deltagere efter teknisk kontrol i en klasse, kan arrangøren vælge at afvikle indledende heatrunder med op til 9 karts fordelt i 3 rækker 3 3 3 forskudt i pågældende klasse, men må kun anvendes i pågældende klasse.

Mindst 1 indledende heat skal gennemføres for at man kan komme til start i en finale.

Start i B-, C- og A-finale maksimalt 9 karts fordelt i 3 rækker 3 3 3 forskudt.

Den deltager, der ved summen af de 2 bedste heatrunder har flest point, får lov at vælge sin startplacering til finalen. Herefter vælger kører med placering nummer 2, 3, 4 osv. Ved pointlighed er flest 1., 2., 3. pladser osv. afgørende, derefter den dårligste heatrunde og til sidst lodtrækning.

De 7 bedste går direkte i klassens A-finale. Hvis der ikke køres B- og C-finale, går de 9 bedste direkte i A-finalen.

Der skal køres B-finale, hvis der er mere end 13 tilmeldte deltagere, og C-finale, hvis der er mere end 20 tilmeldte deltagere i en klasse. De to bedste fra C-finalen går videre til B-finalen og de 2 bedste fra B-finalen går videre til A-finalen. For at gå videre, skal der deltages i finalerne.

**Kan en deltager ikke stille til start, skal pladsen stå tom.**

Ved kørsel på baner med jokerlap, skal denne gennemkøres 1 gang pr. heat. Hvis en kører undlader kørsel i jokerlap, eller gennemkører mere end 1 gang, udelukkes pågældende for heatet – undtaget ved straf for tyvstart.

Denne straf undlades dog, hvis køreren er blevet overhalet med en eller flere omgange.

Kørere som overhales med 1 omgang eller mere placeres i den rækkefølge de passerer målflaget i forhold til antal kørte omgange.

### 3.7 Point

Indledende heat: 12, 11, 10 osv.

A-Finale: 20, 17, 15, 13, 12, 11, 10, 9, 8 point

B-Finale: Nummer 1+2 rykker op i A-finalen. Nummer 3 får 7 point, nummer 4 får 6, nummer 5 får 5, nummer 6 får 4, nummer 7 får 3, nummer 8 får 2, nummer 9 får 1 point.

Stopper en kørers motor i et indledende heat / finaleheat, er køreren at betragte som udgået af pågældende heat. I 450 ccm, 650 ccm og Xtreme betragtes køreren ikke som udgået, hvis han kan starte motoren uden at forlade førersædet og passere målflag. Forlader en kører førersædet i karten i et indledende heat / finaleheat efter starten er gået, er køreren ligeledes at betragte som udgået af pågældende heat.

Udgåede deltagere i indledende heat tildes 0 point.

Udelukkede og ikke startende deltagere i heat/finaler tildes 0 point.

Udgåede deltagere i finalen tildes point som sidst placeret, men før evt. udelukkede deltagere.

Hvis to eller flere deltagere udgår i finalen, bliver de placeret i forhold til antal kørte omgange/distance.

Point indkørt i indledende heats og finale på dagen sammenlægges i DM.

Præmiering på løbsdagen sker ud fra finaleresultatet.

Til afgørelse af indbyrdes placering ved pointlighed i det samlede mesterskab er flest 1., 2., 3. pladser osv. i **A-finaleheat** i alle afdelinger afgørende. Ved fortsat pointlighed er resultatet fra finaleløbet afgørende.

### 3.8 Race slut og efterkontrol

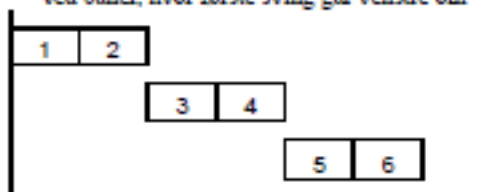
Enhver crosskart kan udtages til efterkontrol af banens tekniske chef samt af banesportsudvalgets teknisk delegerede.

Alle crosskarts, der deltager i finaler, skal i parc ferme.

Bilag for startgrid:

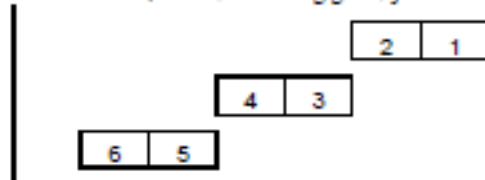
#### Startgrid indledende runder

Ved baner, hvor første sving går venstre om



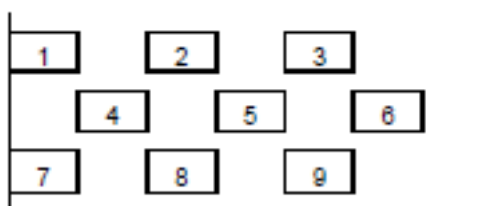
#### Startgrid indledende runder

Ved baner, hvor første sving går højre om



#### Startgrid finale runder

Ved baner, hvor første sving går venstre om



#### Startgrid finale runder

Ved baner, hvor første sving går højre om

