



Danish eSport Racing Championship

Reglement 10.1

DASU Esport

29/10/2018



Danish eSport Racing Championship

Reglement 10.1

10.1.1 GENERELLE BESTEMMELSER

10.1.1.0 Generelle bestemmelser

DASUs reglement 10 indeholder nationale sportsbestemmelser gældende for simracing eller eSport arrangeret af klubber under DASU. Nærværende reglement (10.1) gælder for eSport Racings (herefter ESR) serie Danish eSport Racing Championship (herefter DERC). Som official og deltager skal man også overholde DASUs vedtægter samt reglement 1.

10.1.1.1 Krav om medlemskab

Enhver deltager skal være medlem af en klub under DASU, for at kunne deltage i mesterskabsløb. Klubber kan findes på dasu.dk.

10.1.1.2 Krav til internetforbindelse

Det er deltagers ansvar at have en ordentlig og lag-fri internetforbindelse. Dette skal testes på serveren før man kan deltage i ESRs løbsserier. En deltager der lagger, og dermed ikke opfylder kravene, vil af hensyn til de andre kørere, blive bedt om at forlade serveren, og hvis dette ikke respekteres blive fjernet fra serveren.

10.1.1.3 Krav til navn

Man skal have registreret det navn man bruger i spillet på hjemmesiden, ellers kan man ikke deltage i serien (da data så ikke vil blive registreret og point-tildeling ikke vil fungere). Dette navn SKAL bestå af et fuldt for- og efternavn, alle former for alias og forkortelser er forbudt. Tal kan være tilladt i eks. iRacing, men kun i forbindelse med ens navn.

10.1.1.4 Kun kørsel i eget navn og skin

Det er ikke tilladt, at dele sin profil med andre. Alle brugernavne er personlige, og det accepteres ikke at flere kørere deles om et log-on. Del derfor aldrig dit password med andre. Opdages kørsel i andres navn kan løbsledelsen udelukke føreren, og fratage alle point i mesterskabet. Tillige er det heller ikke tilladt, at deltage med andre køreres skin/bildesign. Man må kun deltage, med ens eget design eller et af de leasingskins, som løbsarrangøren tildeler. Der kan være særskilte regler for skins i de enkelte serier.

10.1.1.5 Regler om brug af chat

Alt tekstchat under løb er forbudt og kan straffes. Dette gælder også ting som "sorry" og andre små kommentarer. Man må først begynde at chatte, når den sidste deltager har krydset målstregen. Under træning må man gerne chatte, ligesom det er tilladt at skrive GLA eller held og lykke før løbet starter, mens bilerne bliver linet op. Løbsledelsen har tilladelse til at give meddelelser på chat på alle tidspunkter. Usportslig optræden, flaming og svigagtig adfærd vil blive straffet.

10.1.2 REGLER FOR KØRSEL

10.1.2.1 Sikker på banen

Det er et krav, at man kan styre bilen og kører sikkert, således at man ikke er til fare for andre købere på banen. Er dette ikke løbsledelsens indtryk, vil man fratages retten til at deltage i gældende løb. Denne afgørelse kan ikke appelleres.

10.1.2.2 Påkørsel af andre og braketesting

Bevidste påkørsler af andre (hævnakt og lignende) er ikke tilladt, det samme gælder "dive bombing", hvor man kører ind i siden på en konkurrent, for at kunne komme gennem svinget. Brake testing af andre deltagere er ikke tilladt.

10.1.2.3 Overhaling

Hvis en bagvedkørende er kommet bare lidt op på siden af dig (forhjul ud for dit baghjul) skal der gives plads til at begge biler kan komme gennem svinget. Det gælder både i indgangen, men også i udgangen af svinget.

10.1.2.4 Retningsskifte

Det er kun tilladt at foretage ét retningsskift mellem to sving for at forsvare sin position.

10.1.2.5 Overhaling med en omgang

Der skal øjeblikkeligt gives god plads, hvis man bliver lappet med en omgang. Spillets blå flag skal respekteres.

10.1.2.6 Pitregler

Pit limiter skal bruges i pitlane under alle sessioner på ESR servere. Ved pitudkørsel samt på out lap skal man respektere de hvide linjer og ikke genere købere, der allerede er på banen.

10.1.2.7 Afkørsel

Ved afkørsel er det deltagers eget ansvar at orientere sig og komme sikkert ind på banen igen uden at genere de andre købere. Dvs. kør ikke ind på banen før du er helt sikker på at der er klar bane bagved. Det er ikke tilladt at efterlade bilen på eller udenfor banen til gene for andre.

10.1.2.8 Forlade banen

Hvis man forlader banen, bør man først køre udenfor banen, da de andre biler kan komme til at ramme din racerbil. Det er ikke tilladt at efterlade bilen på banen til gene for andre.

10.1.2.9 Cutting

Det er ikke tilladt at gøre banen kortere ved at "cutte" et sving. Spillet afgør som udgangspunkt straffen for cutting, dog kan dommerne i særlige tilfælde tildele yderligere straf.

10.1.3 STRAFFE

10.1.3.1 Strafbestemmelser

Enhver der overtræder reglementet, tillægsreglerne eller ikke følger løbsledelsens anvisninger kan straffes. Flere strafmidler kan tages i brug samtidig. Der kan straffes for usportslig optræden, flaming eller svigagtig adfærd. Flaming er fjendtlig, grov eller fornærmende omtale af en konkurrent.

10.1.3.2 Straffe

Udover de i reglement 1 anførte straffe, kan følgende idømmes:

Tidsstraf

Dommerne kan tildele tidstraf på 5, 10 eller 30 sekunder.

Pointfratagelse

Dommerne kan fratage point fra et enkelt løb, en enkelt afdeling eller hele løbsserien.

Udelukkelse

Dommerne kan udelukke deltageren fra et enkelt løb, en enkelt afdeling eller hele løbsserien.

10.1.3.3 Strafudmåling

Dommerne afgør ved almindeligt flertal hvad straffen skal være. Dommerne kan ikke dømme i situationer/protester, hvor de selv er indblandet. Afgørelsen kan ikke appelleres.

10.1.3.4 Tillægsstraf

Deltagere som gentagne gange har overtrådt reglerne vil blive overvåget, og kan straffes yderligere.

10.1.4 PROTESTER

10.1.4.1. Nedlæggelse af protest

Vil man klage over en episode i et løb, kan man indberette en protest i forummet på hjemmesiden under "løbsrevision" i den dertil indrettede tråd. Her skal en formular udfyldes med hvilket løb der er tale om, hvem de implicerede kørere er og hvornår det er sket. Derudover skal man vedhæfte et replay, som dommerne kan bruge til at dømme ud fra. Det er ikke nok at uploade en video. Det er kun tilladt at indgive en protest over en hændelse hvor man selv direkte er impliceret.

10.1.4.2 Protestfrist

Protest kan indgives senest 48 timer efter resultatlisten fremgår af serveren.

10.1.5 OFFICIALS

Løbet styres af løbslederen, der kan udpege løbslederassistenter. Løbslederen fremgår af tillægsreglerne. Derudover udpeger DASUs esportsansvarlige dommere samt løbssekretær, der bl.a. holder øje med mesterskabsstillingen.

10.1.6 MESTERSKAB/LØBSAFVIKLING

10.1.6.1 Løbskalenderen

Løbskalenderen for Danish eSport Racing Championship (DERC), kan findes på dasu.dk samt på www.esport-racing.dk, og er godkendt af DASUs esportsansvarlige.

10.1.6.2 Spil og racerbil

DERC køres i spillet iRacing som enkeltmærke serie i Audi R8 LMS.

10.1.6.3 Løbsafvikling

Der køres to løb på hver løbsaften. Løbslængde og afvikling fremgår af tillægsreglerne. Der er rullende start, medmindre andet er angivet i tillægsreglerne.

10.1.6.4 Tilmelding

Tilmelding til serien sker via ESRs hjemmeside, og skal senest ske forud for anden afdeling af DERC-mesterskabet. Kørnavn SKAL leve op til de gældende regler for at tilmeldingen kan godkendes.

10.1.6.5 Servertildeling

Servertildeling til hver afdeling fremgår af tillægsreglerne.

Hvis man logger på en anden server, end den man har kvalificeret sig til, vil løbsledelsen have ret til at udvise kørerens fra den forkerte server.

10.1.6.6 Pointsystem i DERC mesterskabet

Point tildeles efter officiel placering ifølge løbsledelsen, og efter eventuelle protester er blevet behandlet. Hvis der køres på flere servere, bliver kørerne rangeret fortløbende og får tildelt point efter følgende skala:

250, 225, 210, 200, 190, 180, 175, 170, 165, 160, 157, 154, 151 og 149 point

Nummer 15 får 147 point, og derefter får de efterfølgende placeringer løbende et point mindre. Der gives ikke under 0 point.

Køres der på mere end en server får vinderen af de øvrige servere tildelt yderligere 5 point.

Der fratrækkes 10 point i den samlede stilling, hvis man er tilmeldt et løb og ikke dukker op på serveren.

10.1.6.7 Resultatliste

En kører skal have gennemføre løbet således at han er placeret på resultatlisten i iRacing. Efter protesterne er behandlet vil de officielle resultatlistes som udgangspunkt findes www.esport-racing.dk senest en uge efter løbet er afviklet.

10.1.6.8

I DERC skal resultatet fra den dårligste afdeling (to løb) fratrækkes i den samlede stilling.

10.1.7 DESIGN/SKINS

10.1.7.1 Generelle regler for skins

Alle skal køre med iRacing Trading Paints. Programmet skal være installeret og være aktivt når man kører på ESR eller DERC servere.

Et team må højst bestå af to biler med samme design.

Ligaens hovedsponsorer skal være repræsenteret på bilen, photoshop fil med logo placering kan downloades på www.esport-racing.dk under DERC skinning.

10.1.7.2 Tilladelse til brug af reklamer

Provokerende eller vildledende reklamer er ikke tilladt, tillige er det ulovligt at køre med reklamer for tobak og alkohol. Dette afgøres alene af løbsledelsen.

Det er kun tilladt at bruge reklamer, logoer samt designs som man enten selv har lavet eller som man har tilladelse til at bruge. Eventuel skriftlig godkendelse skal sendes til løbsledelsen, når man uploader et skin til iRacing Trading Paints.

10.1.7.3 Nummer

Det er deltagerens eget ansvar at rette sit startnummer i iRacing så det stemmer overens med nummeret givet fra ESR. Mangel på dette kan give straf i løbet.

10.1.7.4 Leasingskins

Kørere som ikke vil køre med personlige skins, skal vælge et af de tilgængelige ESR leasing skins. Disse skins vil være tilgængelige på iRacing trading paints.

10.1.8 SERVER/BANER

10.1.8.1 Password til løb

Password til serveren/løbene findes under løbsserien i forummet på www.esport-racing.dk.

10.1.8.2

Vejret og baneforhold til løbene i ESR ligaer er forudbestemt og vil fremgå af tillægsreglerne.

10.1.8.3

Hvis man bliver smidt af serveren pga. tekniske problemer (disconnect), er det tilladt at rejoin.

10.1.8.4

Hvis der er for mange tekniske problemer kan løbsledelsen vælge enten at afbryde et løb, udsætte det eller efterfølgende annullere det.